

# Datengetriebene Geschäftsmodelle der Schifffahrt



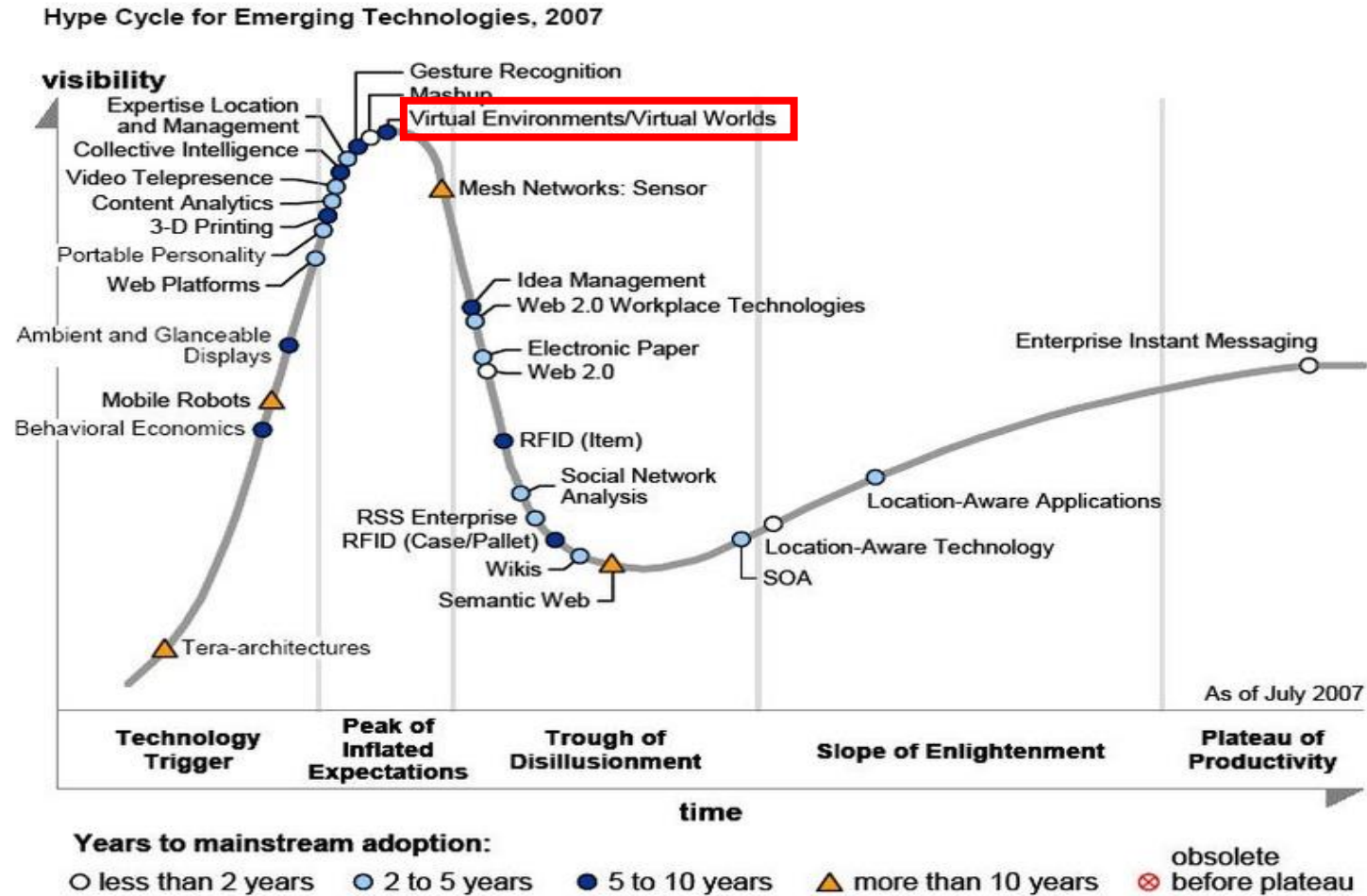


Die Schifffahrt ist, war und wird auch in Zukunft eine Traditionsbranche sein

Schiffe werden hinsichtlich Ihrer **Ingenieursleistung** stetig größer, leiser, grüner, und automatisierter

Auf Seite der **Hardware und Software** jedoch wurde die maritime Branche bereits vor Jahrzehnten von anderen Industrien abgehängt

# 2007 – Technologie Hype

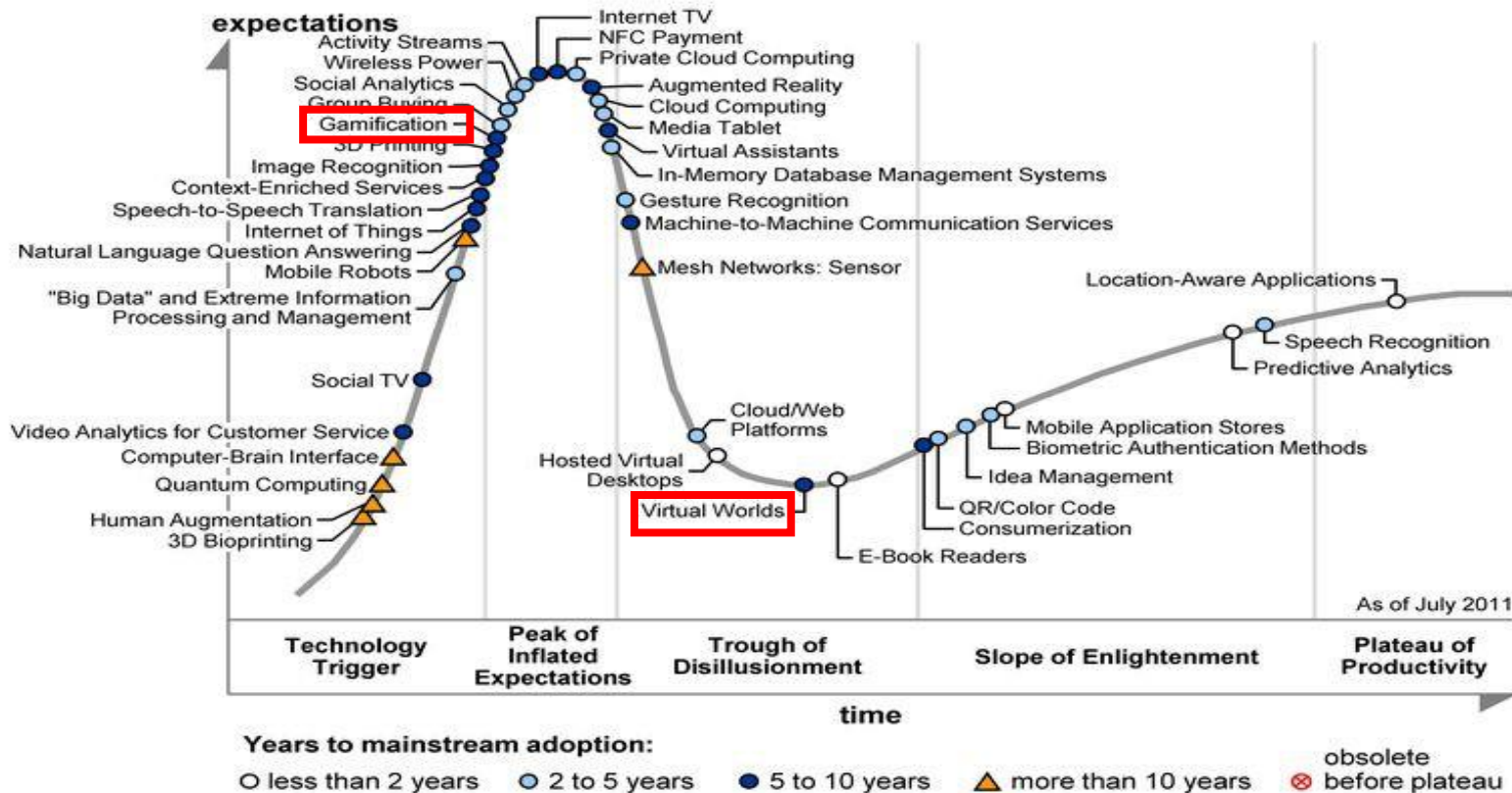




# 2007 – Videospiele



# 2011 – Technologie Hype





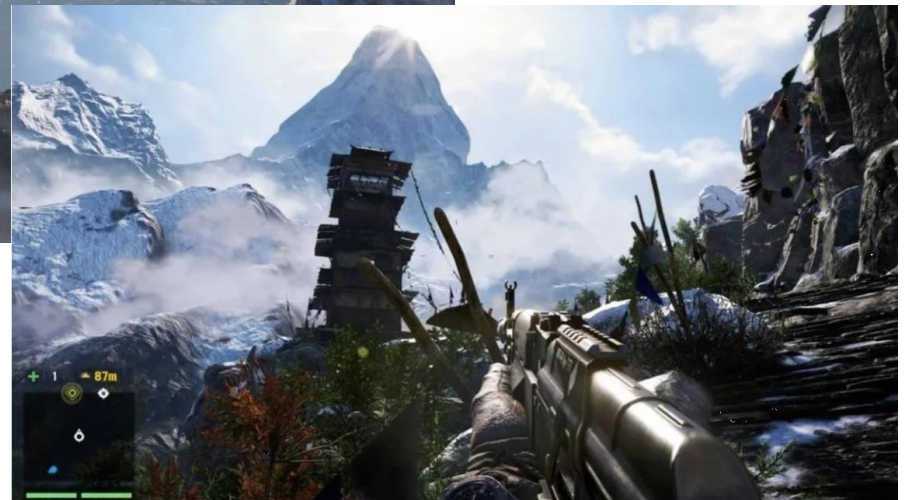
# 2011 – Videospiele



# 2014 – Technologie Hype



# 2014 – Videospiele





# 2020 – Videospiele



# Videospiele und Schifffahrt

---



Die Videospiele Industrie führt uns seit 30 Jahren in virtuelle Welten

In unseren Wohn- und Kinderzimmern läuft die neuste Technologie

In unseren (Ihren) Büros jedoch, beherrschen veraltete Technik,  
klobige Software und 2 dimensionale Anwendungen Ihren Alltag

Es ist an der Zeit dies zu ändern...

# Unser Ansatz

---



Stein Maritime Consulting wurde 2018 gegründet

Unser Ziel ist es, die Schifffahrt zu modernisieren und zu digitalisieren

Wie nutzen moderne Hard- und Software und passen diese an die Schifffahrt an

Strategie: kaufmännischer Dreisatz

=wenn(Kosten – Mehrwert > 1€; **erfolgreiches Projekt**; 0)



# Drohnen 3D Modellierung



Die Erstellung von 3D Umgebungen fasst eine Vielzahl an Informationen visuell zusammen und erlaubt einfache Entscheidungen auf Basis komplexer Daten.

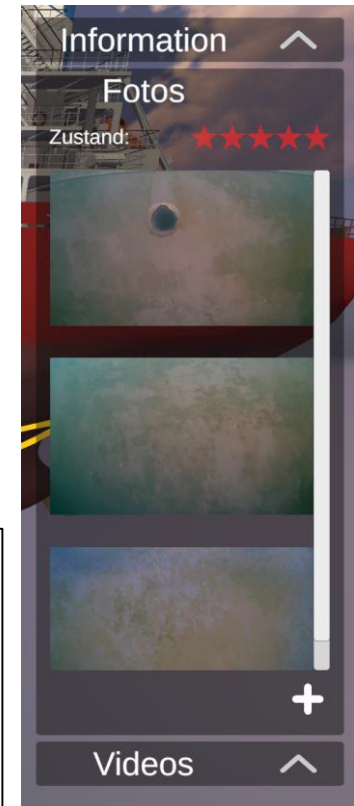
# Drohnen 3D Modellierung



U.a. auf Basis von Videospielen !

Wie haben dieses Prinzip aus der Luft auch in den Unterwasserbereich überführt.

# Vessel Health Management

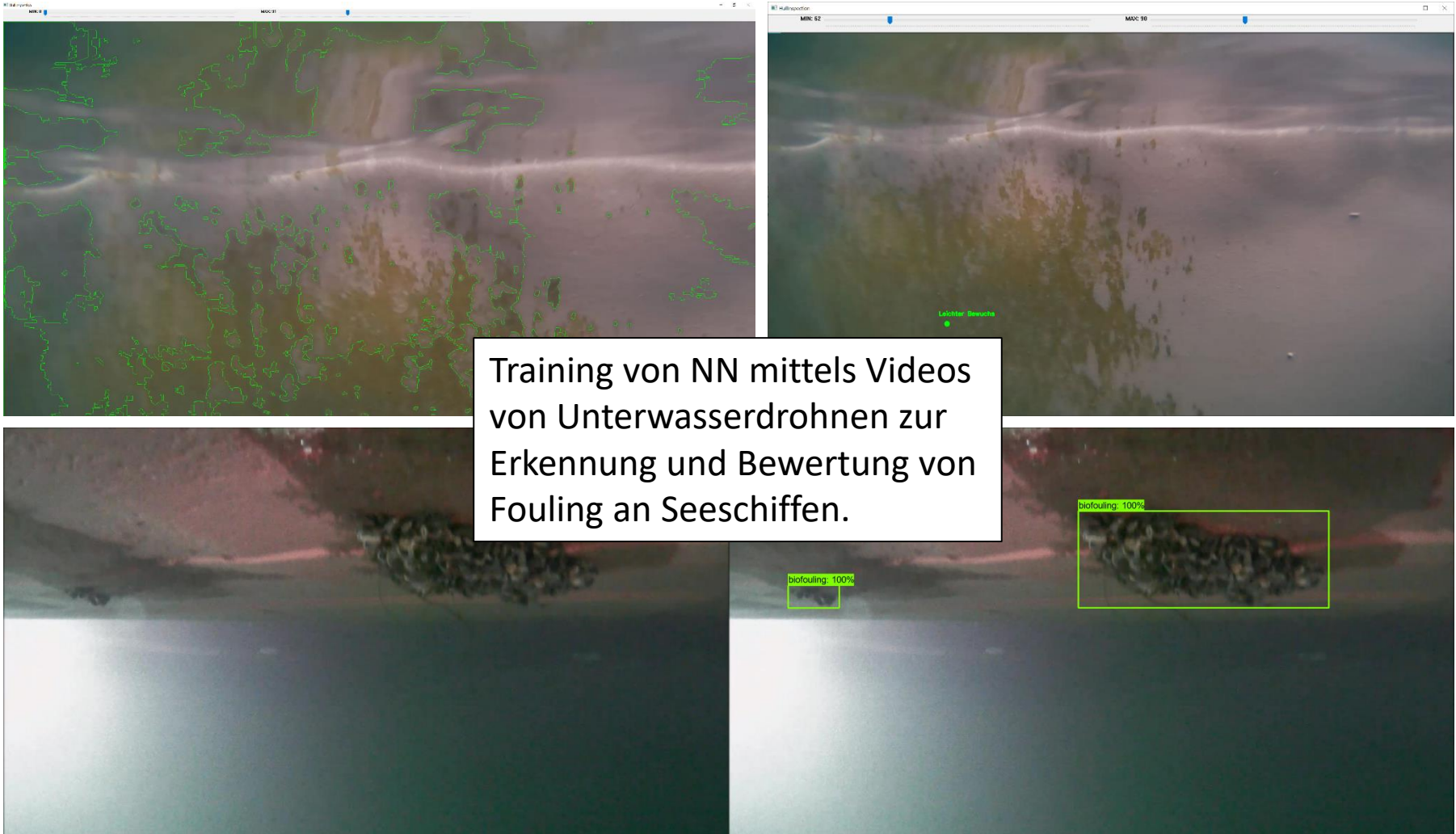


Predictive maintenance durch die Verwaltung komplexer Inspektionsdaten in einem 3D Interface als mobile Application.

Auf Basis von Videospielen !

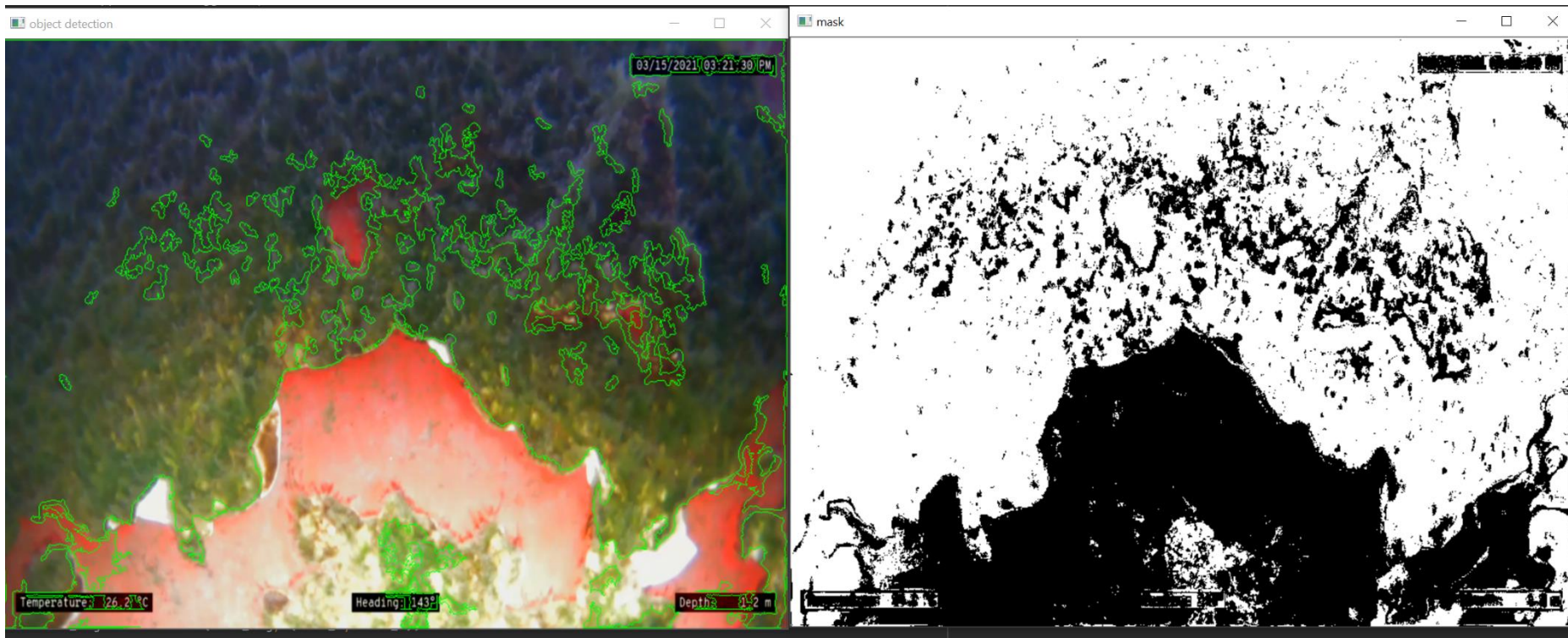


# Fouling Erkennung durch Neuronale Netzwerke



Training von NN mittels Videos  
von Unterwasserdrohnen zur  
Erkennung und Bewertung von  
Fouling an Seeschiffen.

# Fouling Erkennung durch Neuronale Netzwerke



# E-learning für Häfen und Schiffe



THESEUS ist eine e-learning Plattform für ISPS und weitere (maritime) Themenfelder.



# E-learning für Häfen und Schiffe



**Wissensvermittlung**

- Struktur
- Mehrere Einzelseiten
- CP-Lerninhalt
- Ordner
- Blog
- Einzelne Seite
- Externe Seite
- SCORM-Lerninhalt
- Podcast
- Video

**Wissensüberprüfung**

- Bewertung
- Gruppenaufgabe
- Selbsttest
- Checkliste
- Aufgabe
- Test
- Fragebogen
- Mehrere Checklisten

**Verwaltung**

- Einschreibung
- E-Mail
- Mitteilungen
- Kalender

**Kommunikation**

- Wiki
- Dateidiskussion
- Teilnehmerliste
- Forum
- Teilnehmer Ordner

 **THESEUS**  
online learning

# 3D E-learning für Häfen und Schiffe



Seit 2021 wird THESEUS um die Schulung von 3D Inhalten und virtuellen Umgebungen erweitert.

Künftig werden Ausbildungen individuell in virtuellen Klassenzimmern durchgeführt werden.

**Auf Basis von Videospielen !**

# Über mich



## Michael Stein

Schifffahrtskaufmann (tramp)

B.Sc. Shipping, Trade and Transport (London)

M.Sc. Management (Hamburg / Rotterdam)

Port Facility Security Officer (PFSO)

Drohnenpilot

25+ Jahre Erfahrung mit Videospielen

IT Enthusiast (3D, VR, Unity, Python, AngularJS)

Sammelt erste Erfahrungen mit Neuronalen Netzwerken

PhD über Maritime Digitale Innovationen (2024)



Stein Maritime Consulting  
Neuer Kamp 32  
20357 Hamburg

Web: [www.stein-maritim.de](http://www.stein-maritim.de)

Mail: [stein@stein-maritim.de](mailto:stein@stein-maritim.de)

Tel: +49 (0)40 /6579 6224

Mobil: +49 (0)151/2017 8111

